**REGULAMIN**
WADOWICKA LIGA LEGEND
SEZON 2

**I. Postanowienia Ogólne**

1. Regulamin ma na celu określenie zasad i warunków korzystania z turnieju, zapewnienie porządku, a także ustalenie obowiązków uczestników.
2. Regulamin obowiązuje wszystkich uczestników oraz organizatorów w obrębie działań związanych z turniejem.
3. Uczestnicy są zobowiązani do przestrzegania zasad regulaminu, przestrzegania norm moralnych i prawnych oraz szacunku wobec innych uczestników i organizatorów.
4. Uczestnicy są w pełni odpowiedzialni za wszelkie działania na niekorzyść turnieju oraz ponoszą konsekwencje za niewłaściwe lub niezgodne z regulaminem zachowanie.
5. Organizator ma prawo do wprowadzenia zmian w regulaminie, zdyskwalifikowanie uczestnika, zawieszenia drużyn lub nałożenia na nie kar w przypadku naruszenia zasad.
6. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu w dowolnym momencie, przy czym zmiany te ogłoszone będą na odpowiednim kanale serwera [Discord](https://discord.gg/Fffdy7rp) lub w inny sposób udostępnione uczestnikom.

**II. Zasady i format rozgrywek**

1. Turniej zostanie podzielony na 2 części, faza grupowa oraz faza play-off.
2. Faza grupowa odbędzie się w sposób następujący:
3. drużyny zostaną rozlosowane do grup, gdzie zostaną wyłonione 2 drużyny z najlepszym wynikiem końcowym.
4. Faza play-off Turniej odbędzie się w formie podwójnej drabinki co oznacza, że jedna przegrana nie eliminuje drużyny z turnieju.
5. Mecze będą rozgrywane w trybie gry 5vs5 na mapie Summoner’s Rift na serwerze wschodnio-europejskim EUNE.
6. Czas rozpoczęcia meczów będzie ustalony przez organizatora i wcześniej ogłoszony.
7. Mecze w fazie play-off rozgrywane są w formacie Best of 3, zmienia się to natomiast od ćwierćfinałów, które rozgrywane są już w formacie Best of 5.

**IIa. Zasady dotyczące zawodników i drużyn**

1. Gracze zobowiązani są do używania komunikacji głosowej na turniejowym  serwerze [Discord](https://discord.gg/Fffdy7rp).
2. Gracze zobowiązani są do przestrzegania limitów rang, które wynoszą kolejno:
* 750 LP na serwerze zachodnim EUW,
* brak na serwerze wschodnim EUNE.
1. Zespół może być zmieniony tylko przed rozpoczęciem turnieju, w przeciwnym razie wszelkie zmiany w składzie drużyny muszą być zgłoszone organizatorowi najpóźniej 1 dzień przed rozpoczęciem turnieju.
2. W trakcie turnieju drużyna może rozegrać mecz tylko w pełnym składzie, tj. 5 graczy.
3. Każda drużyna powinna składać się z 5 zawodników oraz dodatkowo nieobowiązkowo 2 rezerwowych.

**III. Taryfikator kar**

1. **Spóźnienia i nieobecność:**

1. **Opóźnienie rozpoczęcia meczu (poprzez nie pojawienie się odpowiedniej ilości graczy na czas):**

* *15 minut – utracenie 3 banów,*
* *20 minut – utracenie wszystkich banów,*
* *30 minut- walkower 1 mapy*
* *45 minut – walkower 2 mapy*
* *60 minut – walkower 3 mapy (w przypadku meczy BO5)*
1. **Problemy techniczne:**
2. **Jednorazowe problemy ze strony zawodnika:**
* *upomnienie.*
1. **Notoryczne problemy ze strony zawodnika:**
* *obniżenie ilości banów w następnej grze lub dyskwalifikacja przez decyzję organizatora.*
1. **Naruszenie zasad fair play:**
2. **Naruszenie zasad zachowania (np. obraźliwy język, szerzenie nienawiści podczas gry, trolling):**
* *Upomnienie lub, w zależności od stopnia naruszenia, dyskwalifikacja drużyny z meczu lub turnieju. W Przypadku poważniejszych naruszeń dyskwalifikacja decyzją organizatora.*
1. **Naruszenie zasad gry:**
* *korzystanie z cheatów, używanie exploitów itd. -  natychmiastowa dyskwalifikacja całej drużyny oraz zabranie możliwości brania udziału w turniejach w przyszłości.*
* *bezpodstawne wstrzymywanie gry, sztuczne opóźnianie startu meczów - upomnienie lub zakończenie meczu z wynikiem pozytywnym dla drużyny przeciwnej.*
1. Naruszenie zasad turnieju (np. ukrywanie konta z wyższą rangą niż podana podczas zgłoszenia, dzielenie konta podczas rozgrywek, manipulowanie wynikami):
* *Natychmiastowa dyskwalifikacja oraz zabranie możliwości brania udziału w turniejach w przyszłości.*

IV Rejestracja drużyn

1. **Kapitanowie drużyn** zgłaszają się do Administratorów z prośbą o przyznanie rangi „Kapitan”.
2. Po otrzymaniu rangi **Kapitanowie drużyn** uzyskują dostęp do kanału na Discordzie „Formularz zgłoszeniowy”. Ich zadaniem jest wypełnienie formularza zgłoszeniowego, wpisując wszystkie wymagane informacje o uczestnikach turnieju: imię, nick w grze, rolę, na której gra zawodnik, nick na Discordzie, nazwę drużyny oraz jej skrót, a także wszystkie konta op.gg zawodników (np. WEST, EUNE itp.).
3. **Kapitanowie drużyn** mają również obowiązek przesłania logo swojej drużyny w formacie 500 x 500 px.
4. Tylko wypełnienie zgłoszenia w powyższy sposób umożliwia zapis zawodników do turnieju. Inne formy zapisów są niedopuszczalne.

**V NAGRODY**

PULA NAGRÓD W PRZYBLIŻENIU WYNOSI 2500 ZŁ + Puchar 2 Sezonu WLL